

**9.12.2022**

Nowy rodzaj kart + zbalansowanie tych istniejących

Bazowo w grze miały pojawić się trzy rodzaje kart. Podczas dyskusji z Designerami stwierdziliśmy, że dwa z nich są łądząco do siebie podobne. Od nowa stworzyliśmy opisy do każdego z rodzajów kart tak, aby były one dla każdego zrozumiałe. Dodatkowo pozbyliśmy się wszelkich nieścisłości. W efekcie naszych prac powstał nowy rodzaj kart.

**11.12.2022**

Wprowadziliśmy zmiany w pitchu, ponieważ nie znajdowało się w nim info o tym, że gra jest oparta na multiplayerze. Oprócz tego zmieniliśmy kilka ostatnich zdań tak, żeby końcówka pitcha była jeszcze bardziej zachęcająca dla potencjalnego gracza.

**13.12.2022**

Poszerzyliśmy MVP o kilka istotnych mechanik bez, których gra nie byłaby tak oszałamiająca. Co więcej, zaktualizowaliśmy również listę concept artów, aby każda osoba mogła na bieżąco obserwować postęp naszych projektów.